O programa tem um menu de escolha de três algoritmos de ordenação: Seleção, Inserção e Bolha. Cada algoritmo recebe um vetor de sete números fornecidos pelo usuário e, em seguida, os ordena em ordem crescente.

O algoritmo de seleção percorre o vetor várias vezes, procurando o menor número e trocando-o de posição com o primeiro elemento não ordenado do vetor. Este processo se repete até que todo o vetor esteja ordenado.

O algoritmo de inserção percorre o vetor e, a cada elemento, compará-lo com os elementos já ordenados do vetor. Caso o elemento seja menor do que o elemento anterior, ele é deslocado para a posição anterior. Este processo se repete até que todo o vetor esteja ordenado.

O algoritmo de bolha percorre o vetor várias vezes, comparando elementos adjacentes e trocando suas posições caso estiverem em ordem inversa. Este processo se repete até que todo o vetor esteja ordenado.

O programa utiliza uma interface gráfica simples para receber os números a serem ordenados e exibe o vetor antes e depois da ordenação. O tempo de execução é exibido, mas não consegui exibir o cálculo de tempo aparentemente.